

# Die Sieben Äxte des Obrax

## Eine waffenlose Kampftechnik

Bei den *Sieben Äxten des Obrax* handelt es sich um eine waffenlose Kampftechnik, die ausschließlich bei den *Walberger Zwergen* und dort insbesondere in den *Hallen von Ondrosch* gelehrt wird. Es ist eine kraftvolle, zupackende Abart des Ringkampfes, der den Gegner fixieren soll, um es einem zwergischen Kampfverband zu ermöglichen, den Gegner – etwa einen Lindwurm oder eine Schlangenkreatur – zu fesseln und unschädlich zu machen.

Die Technik geht auf *Obrax, Sohn des Ondrosch*, zurück, der wohl der erfindungsreichste der Walberger Zwerge bezogen auf Kampftechniken war. Er verfeinerte die altüberlieferten Ringkampftechniken der Zwergenkultur und verband sie mit einem eigenen Kampfstil.

## Regeltechnik

<b>Voraussetzungen</b>	Ringens 10
<b>Kosten</b>	120 AP
<b>Mögliche Manöver</b>	Auspendeln, Beinarbeit, Griff, Halten, Klammer, Niederringen, Ohrenschraube*, Schwitzkasten, Wurf, Würgegriff
<b>Besonderheit</b>	Verbessert AT und PA beim Ringen um 1 Punkt.

\* Das Manöver Ohrenschraube kann als effektives Mittel zur Wahrheitsfindung dienen. Alle Lügen-Proben sind um die Anzahl übrig gebliebener AT Punkte erschwert, dasselbe gilt für Proben auf Selbstbeherrschung.